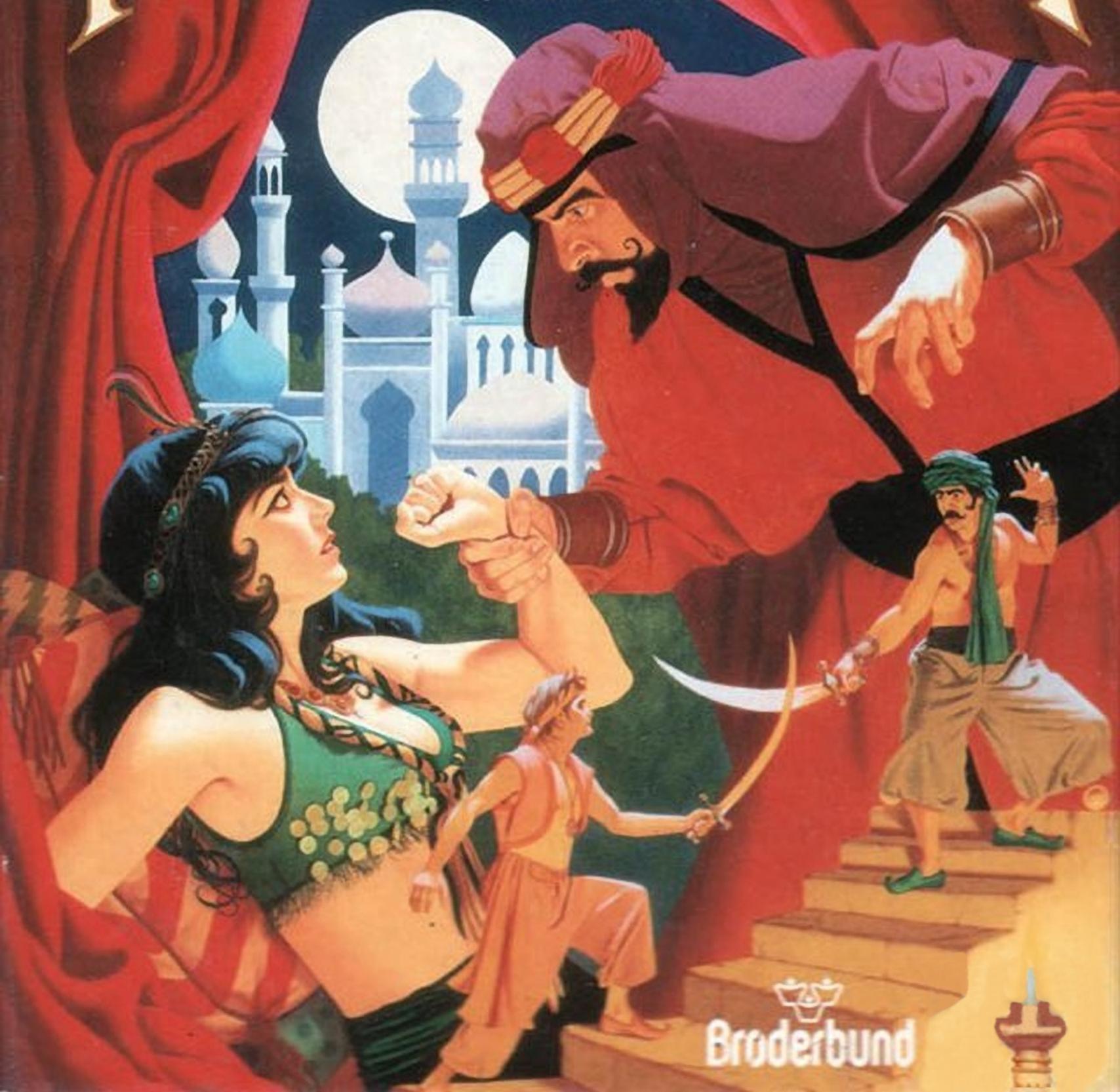


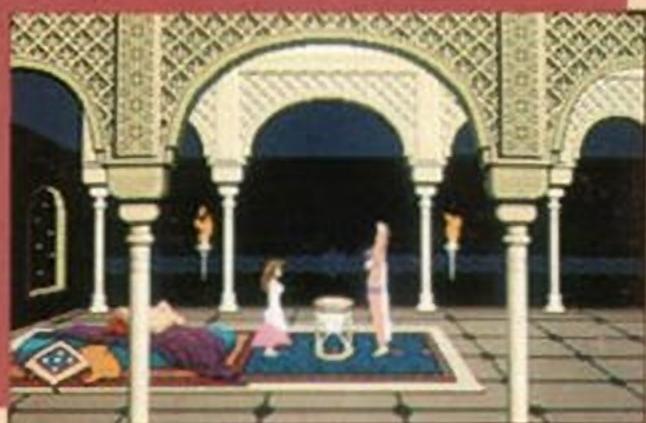
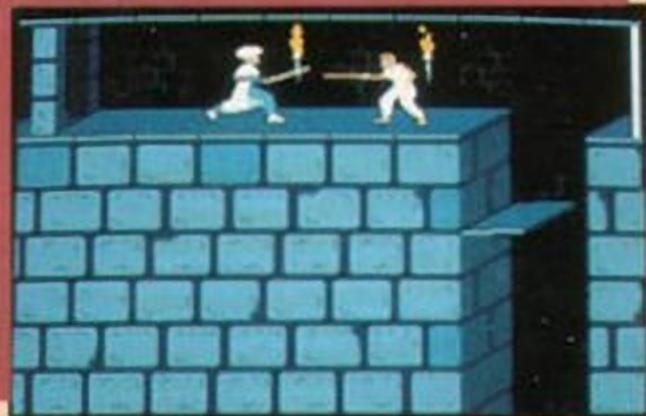
PRINCE of PERSIA™

bei Jordan Mechner




Broderbund





Spieler rund um den Erdball und die Fachpresse waren begeistert und verzaubert von der fantastischen Animation in KARATEKA. Fünf Jahre später, nach dem Studium hunderter von Film-Ausschnitten, präsentiert Jordan Mechner jetzt sein neuestes Meisterwerk. Sie werden Animationen auf dem Bildschirm sehen, wie Sie sie für unmöglich machbar auf einem Computer gehalten hätten.



Siebzehn Jahre habe ich, Jaffar, als Großwisir dem Sultan gedient. Jetzt ist die Stunde meines Triumphes gekommen. Schon sitze ich auf seinem Thron... und bald wird mir auch seine Tochter gehören – die Prinzessin, deren Schönheit die Sterne verblissen läßt.

Nie würde ich mich dieser wunderschönen Kreatur aufdrängen. Eine ganze Stunde sei Ihr gegeben um die Wahl zu treffen. Sie soll mich selber erwählen – oder aber ihr Leben sei verwirkt.

Und trotzdem hofft sie auf Rettung. Das Objekt ihrer kindlichen Einbildung? Ein junger Abenteurer – ein Niemand – der längst schon Gefangener in meinem Verließ ist.

Es wird keine Rettung geben. Denn selbst wenn er aus seinem Gefängnis fliehen kann, so wird er nie den Weg der tausend Fallen und hundert Wachen bestehen.

Doch, nur angenommen, er kann all diese Gefahren überwinden. Dann wird er auf mich treffen... und Kräfte weiß ich zu beschwören, die jenseits aller Vorstellungskraft liegen. Zauber? Schwarze Magie? Dies sind nur Worte. Ich spreche von Mysterien.

Geheimnisse, denen kein Mensch – ob Mann oder Frau – widerstehen kann.

- komplett in Deutsch.
- Flüssige Animation und eine besonders exakte Steuerung
- Non-Stop Action kombiniert mit Adventure Elementen
- Story mit Intrigen, Romantik und unerwarteten Wendungen
- 12 Level voll fantastischer Grafik und Filmmusik-ähnlichem Sound


Broderbund

Copyright 1990 bei Broderbund Software, Inc.
Veröffentlicht von Softgold Computerspiele GmbH

